

Οδηγός

Για εκπαιδευτές

Σκοπός

Ο κύριος στόχος είναι η ανάπτυξη νέων και καινοτόμων μεθόδων για την περαιτέρω ενίσχυση της δημιουργικότητας και της επιχειρηματικότητας στα προγράμματα ΕΕΚ στον τομέα των επίπλων.

Εκπαιδευτικοί Στόχοι

Το μάθημα στοχεύει στη δημιουργία ενός καταλύτη, ενός θέματος που λειτουργεί ως οικοδόμος στρατηγικών συνδέσεων μεταξύ διαφορετικών παραγόντων: μαθητών και εκπαιδευτών.

Πώς το χρησιμοποιούμε

Ελέγξτε τα 4 εικονίδια παρακάτω όπου μπορείτε να βρείτε σχετικές πληροφορίες για τους εκπαιδευτικούς σχετικά με τον τρόπο χρήσης του προγράμματος σπουδών, του περιεχομένου κατάρτισης και του εργαλείου μάθησης βάσει της εργασίας στη διαδικασία / τάξεις διδασκαλίας.



**ΔΙΔΑΚΤΕΑ
ΥΛΗ**
[link](#)



MOOC
[link](#)



WBLT
[link](#)



**ΒΕΛΤΙΣΤΕΣ
ΠΡΑΚΤΙΚΕΣ**

Πλεονεκτήματα

Γνώση σχετικά με τη δημιουργική σκέψη και το σχεδιασμό, εργασία σε διεπιστημονικές ομάδες, νέες δημιουργικές μεθόδους, ικανότητα εκτέλεσης ενός έργου, προώθηση της δημιουργικότητας και της καινοτομίας σε όλες τις δραστηριότητες.

Βέλτιστες Πρακτικές

Παρακαλώ στείλτε τις βέλτιστες πρακτικές σας στο:
info@facetproject.eu



FACET



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

VET
ΠΑΡΟΧΟΙ



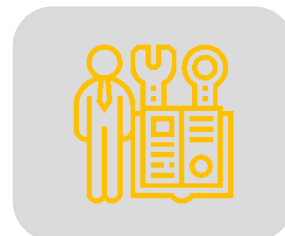
Διδακτέα Ύλη

Ένα μάθημα 5 ενότητας που στοχεύει στην έρευνα για δημιουργικά στοιχεία και μια επισκόπηση των διαδικασιών που τα χρησιμοποιούν: σκέψη, σχεδιασμός, κατασκευή, διαχείριση.



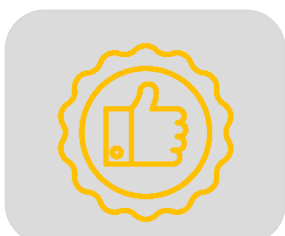
MOOC

Οι λειτουργίες πλατφόρμας που αναπτύσσουν τις δημιουργικές ικανότητες ενός ατόμου αναπτύσσοντας ειδικές δημιουργικές δεξιότητες και αποκτώντας ομαδικές τεχνικές μπορούν να ενισχύσουν τη δημιουργική σκέψη.



Εργαλείο εκμάθησης βασισμένο στην εργασία

Ένα εργαλείο εκμάθησης βασισμένο στην εργασία για τον προσδιορισμό, την εκπαίδευση και την ανάπτυξη του δημιουργικού δυναμικού κάθε δασκάλου ή μαθητή.



Βέλτιστες Πρακτικές

Καθορισμός παραδειγμάτων για στόχους: μαθητές, συναδέλφους, ερευνητές, εκπαιδευτές, άλλοι εκπαιδευτικοί.

VET
ΠΑΡΟΧΟΙ



Διδακτέα Ύλη

5 ΕΝΟΤΗΤΑ που στοχεύει φυσικά στην έρευνα για δημιουργικά στοιχεία και σε μια επισκόπηση των διαδικασιών που τις χρησιμοποιούν: σκέψη, σχεδιασμός, κατασκευή, διαχείριση.

ΕΝΟΤΗΤΑ 1 - Δημιουργικότητα και δημιουργική σκέψη

- Δημιουργικές Διαδικασίες
- Εργαλεία δημιουργικότητας
- Δημιουργικά στυλ
- Δημιουργικές τεχνικές στο σχεδιασμό επίπλων

ΕΝΟΤΗΤΑ 2 - Δημιουργικότητα & Καινοτομία

- Δημιουργικότητα και ανταγωνιστικότητα
- Μέθοδοι σχεδιασμού και εργαλεία δημιουργικότητας
- Δημιουργικότητα και σχεδιασμός για καινοτομία
- Διαχείριση δημιουργικότητας και καινοτομίας
- Σχεδιασμός επικοινωνίας και καινοτομία επωνυμίας

ΕΝΟΤΗΤΑ 3 - Κινητήρια δημιουργικότητα

- Εισαγωγή στην κινητήρια δημιουργικότητα
- Το κίνητρο για δημιουργικότητα
- Ανάπτυξη δημιουργικότητας - Παρακινήστε τον εαυτό σας!
- Δημιουργικό κίνητρο - Εγγενές και εξωγενές
- Ρύθμιση στόχων και δημιουργικοί στόχοι

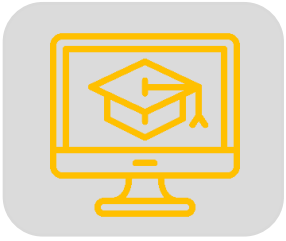
ΕΝΟΤΗΤΑ 4 - Βιώσιμη δημιουργικότητα

- Βιώσιμη σκέψη, κυκλική οικονομία και αποτύπωμα άνθρακα και LCA
- Βιώσιμος σχεδιασμός & κατασκευή
- Οικολογικά έπιπλα και σχεδιασμός προϊόντων
- Σχεδιασμός Υγιεινών και Παραγωγικών Εσωτερικών για εργασία και ζωή
- Αποτελεσματική διαχείριση ενέργειας, νερού και υλικών

ΕΝΟΤΗΤΑ 5 - Δημιουργικότητα & Επιχειρηματικότητα

- Έννοιες του επιχειρηματία και της επιχειρηματικότητας σε βιομηχανικό πλαίσιο
- Επιχειρηματικότητα και δημιουργικότητα για ανταγωνιστικότητα
- Στρατηγική διαχείριση, ηγεσία και μαρκάρισμα
- Στρατηγική καινοτομία και επιχειρηματικά μοντέλα
- Δημιουργικότητα και επιχειρηματικότητα σε βιομηχανικές εταιρείες: η περίπτωση της βιομηχανίας επίπλων

VET
ΠΑΡΟΧΟΙ



MOOC

Οι λειτουργίες πλατφόρμας που αναπτύσσουν τις δημιουργικές ικανότητες ενός ατόμου αναπτύσσοντας ειδικές δημιουργικές δεξιότητες και αποκτώντας τεχνικές ομάδας μπορούν να ενισχύσουν τη δημιουργική σκέψη των εκπαιδευτικών και των μαθητών.

ΠΛΟΗΓΗΣΗ

Η αρχική σελίδα περιέχει το πρόγραμμα σπουδών που είναι διαθέσιμο σε 7 γλώσσες: Αγγλικά, Ελληνικά, Ιταλικά, Ρουμανικά, Ισπανικά, Πορτογαλικά, Τσέχικα.

Ο πίνακας ελέγχου περιέχει πολλά στοιχεία όπως:

Σελίδες ιστότοπου

Ιστολόγια ιστοτόπων

Σήματα ιστότοπου

Ετικέτες

Ημερολόγιο

Επερχόμενα γεγονότα

Η πορεία μου

Χρονοδιάγραμμα

Ιδιωτικά αρχεία

Διαδικτυακοί χρήστες

Σήματα (αυτά που έλαβε ο χρήστης αφού κάλυψε διαφορετικές φάσεις του μαθήματος)

Βαθμοί (για την αξιολόγηση της γνώσης σας)

Δομή μαθημάτων

Δημιουργικότητα & Δημιουργική σκέψη

Δημιουργικότητα & Καινοτομία

Κινητήρια δημιουργικότητα

Βιώσιμη δημιουργικότητα

Δημιουργικότητα & Επιχειρηματικότητα

Εργαλείο βασισμένο στην εργασία

ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ

Εδώ οι χρήστες μπορούν να διαχειρίζονται τους βαθμούς τους και να έχουν μια αναφορά επισκόπησης σχετικά με την απόδοση και τη δραστηριότητά τους στο διαδίκτυο.

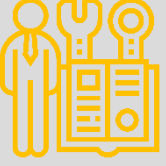
Βαθμός διοίκησης

Αναφορά επισκόπησης Work-based Tool

Αναφορά χρήστη

Διοίκηση μαθημάτων

VET
ΠΑΡΟΧΟΙ



Εργαλείο εκμάθησης βασισμένο στην εργασία

Βρείτε τη σωστή διαδικασία σχεδιασμού για να δημιουργήσετε ένα έργο με καινοτόμο, βιώσιμο και δημιουργικό τρόπο! Το εργαλείο μάθησης βασισμένο στην εργασία στοχεύει να προσφέρει στους εκπαιδευτικούς και τους μαθητές έναν σαφή οδηγό σχετικά με καινοτόμα προϊόντα, ταυτότητα μάρκας και βιώσιμα έργα. Θα βρείτε γρήγορα απαντήσεις σε σχετικά θέματα: σενάρια προϊόντων, επικοινωνίας και έργων.

ΠΩΣ ΝΑ ΣΧΕΔΙΑΖΩ ΠΡΟΪΟΝ;

Φάση 1 - Ενημέρωση εταιρείας (ολιστική προσέγγιση, επιλογή των πιο κατάλληλων εννοιών, ανάπτυξη του δημιουργικού δυναμικού των επιλεγμένων εννοιών, καθορισμός ενός σαφούς στόχου, προϋπολογισμού και χρονισμού)

Φάση 2 - Δημιουργία ομάδας (επιλογή διαφορετικών τύπων ειδικών, δημιουργία ιεραρχίας ομάδας, διαίρεση συγκεκριμένων ρόλων και καθηκόντων)

Φάση 3 - Έρευνα, ανάλυση και συλλογή έμπνευσης (ολιστική προσέγγιση: ανάλυση πολιτιστικού, ιστορικού, οικονομικού και κοινωνικού πλαισίου · ανάπτυξη της σχεδιαστικής έννοιας · σχεδιαστική σκέψη, δημιουργικός σχεδιασμός)

Φάση 4 - Δημιουργία ιδεών (ανταλλαγή ιδεών, δημιουργία ιδεών: εργαστήριο, συν-σχεδιασμός, συναντήσεις B2B)

Φάση 5 - Σχεδιασμός (απλοποίηση νέου σχεδιασμού, προμήθεια αειφορίας)

Φάση 6 - Πρωτότυπο (δημιουργική κατασκευή, μετατροπή μιας εικονικής έννοιας σε φυσική, βελτιστοποίηση / μείωση της χρήσης υλικού)

Φάση 7 - Δοκιμή (επαλήθευση, βελτιστοποίηση)

Φάση 8 - Εκτελεστική δημιουργία (βελτιστοποίηση παραγωγής)

ΠΩΣ ΝΑ ΣΧΕΔΙΑΖΩ ΜΙΑ ΕΜΠΟΡΙΚΗ ΤΑΥΤΟΤΗΤΑ;

Συνολικά 7 φάσεις που σας καθοδηγούν: δημιουργία ομάδας, έρευνα, δημιουργία ιδεών, πρωτότυπο, δοκιμή, εκτελεστική δημιουργία.

ΠΩΣ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΩ ΕΡΓΟ;

Σύνολο 8 φάσεων που σας καθοδηγούν: σχέδιο, έρευνα, καθορισμός στόχων και αποτελεσμάτων, καθορισμός παραληπτών, καθορισμός στρατηγικής, καθορισμός επιπτώσεων και βιωσιμότητας, δοκιμή, παρουσίαση του τελικού έργου.

VET
ΠΑΡΟΧΟΙ